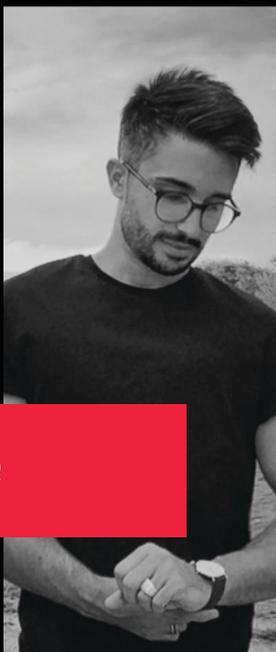


NATHAN CARLUX



ME CONTACTER

📍 3bis rue championnet,
Cazouls-lès-Béziers, Hérault, 34370

☎ 06 76 41 25 02

✉ nathan.carlux@gmail.com

🌐 www.nathancarlux.com

U I / U X D E S I G N E R

PROFIL

Passionné par l'univers du numérique depuis mon plus jeune âge, véritable Digital Native, j'ai grandi avec l'évolution des NTIC qui ont fait naître en moi une vocation. Dès lors j'ai entamé cinq années d'études dans la communication digitale et la conception de projets multimédias. Mon parcours m'a permis d'acquérir les compétences nécessaires à résoudre les problématiques liées à la réalisation d'un projet numérique

FORMATIONS

2015 - 2017 MENTION T-BIEN

**MASTER PRODUITS &
SERVICES MULTIMÉDIA**

Université de Franche-Comté

2013 à 2014 MENTION A-BIEN

**LICENCE INFORMATION &
COMMUNICATION**

Université Paul Valéry

2011 à 2013 MENTION BIEN

**DUT MÉTIERS DU MULTIMÉDIA
ET DE L'INTERNET**

IUT Béziers

2009 à 2011 MENTION BIEN

**BACCALAURÉAT SÉRIE
ÉCONOMIQUE & SOCIALE**

Lycée Docteur Lacroix

Langues parlées

Français - Anglais

EXPÉRIENCES

2021 - présent

UI/UX DESIGNER & FRONT DEV | FREELANCE

Chef de projet numérique et élaboration d'outils de communication afin de promouvoir le savoir-faire de mes clients. Confection de maquettes web et intégration pour développer un site internet à la hauteur de leur excellence. Spécialisé dans la conception d'interfaces utilisateurs, j'ai aussi réalisé divers autres outils de communication digitale ou print/branding.

2017 - 2018

UI/UX DESIGNER & FRONT DEV | STUDIO DEFAC TO

Développement de projets digitaux au sein du pôle web de l'agence de communication. Analyse des besoins des utilisateurs, benchmarks, conception d'interfaces web, réalisation de wireframes et maquettes puis intégration en développement Front-End.

2016 - 2017

DIRECTEUR ARTISTIQUE | ECLATS D'ÔKTET

Conception et réalisation d'un projet tutoré sur une durée de 1 an. Il s'agit d'un serious game, jeu vidéo mêlant 2D & 3D, dont le thème était d'éduquer les utilisateurs finaux à la réalité virtuelle. J'étais principalement en charge de développer la partie design du jeu vidéo.

2013 - 2014 (2 mois)

CHARGÉ DE COMMUNICATION | CLINIQUE VÉT. DOMITIA

Création de différents outils numériques afin de dynamiser la communication de la clinique. Conception de logotype, packagings, film d'entreprise/salle d'attente, visite virtuelle, site internet.

2012 - 2013

CONCEPTEUR AUDIOVISUEL | MÉDIATHÈQUE ANDRÉ MALRAUX

Production de films audiovisuels pour la médiathèque afin de promouvoir le coup de coeur mensuel des bibliothécaires auprès des abonnés. J'étais en charge de la conception, du tournage, montage vidéo/son et de la post-production.